












Unser Angebot

-  Spannende Projekte im Großraum Stuttgart
-  Verantwortungsvolle und selbstständige Tätigkeit
-  Gezielte und qualifizierte Einarbeitung
-  Freundliches, modernes und teamorientiertes Arbeitsumfeld
-  Attraktive Vergütung
-  Geregelte Arbeitszeiten
-  30 Tage Erholungsurlaub bei Vollbeschäftigung
-  Moderne IT-Landschaft
-  DU - Kultur
-  Stetiger Wissenstransfer
-  Teamevents und Firmenausflug
-  Möglichkeit anschließende Festanstellung

Werkstudent (M/W/D)

Als Generalübernehmer im Industrie- & Gewerbebau prägen wir den Großraum Stuttgart. Schlüsselfertige Neubauten, Anbauten, Umbauten und Sanierungen sind unsere Kernkompetenz.

Dein Aufgabenbereich

- Unterstützung Bau-/Projektleitung im Tagesgeschäft bei der Abwicklung unserer Industrie- und Gewerbebauprojekte
- Mitwirken bei der Koordination unserer Nachunternehmer
- Interne Sonderaufgaben in den Bereichen Kalkulation, Einkauf und Technik
- Unterstützung bei Massenermittlung und Ausschreibung von Bauleistungen
- Protokollierung und Dokumentation von Bauabläufen
- Unterstützung bei Abstimmungen mit Projektbeteiligten
- Allgemeine Bürotätigkeiten

Deine Qualifikation

- Immatrikulierter Student aus den Bereichen Bauingenieurwesen, Baumanagement, Bauprojektmanagement, Wirtschaftsingenieurwesen Bau, Immobilientechnik oder vergleichbar
- Im Idealfall erste Erfahrung aus Werkstudententätigkeit
- Engagement, Motivation und Leidenschaft für das Bauen
- Gute Kenntnisse der gängigen MS-Office-Anwendungen
- Selbstständige Arbeitsweise und Organisationsgeschick
- Kommunikations- und Teamfähigkeit
- Interesse an längerfristiger Zusammenarbeit

Interesse geweckt?

Wir freuen uns auf aussagekräftige Bewerbungsunterlagen mit Angabe der Gehaltsvorstellung und des möglichen Eintrittstermins an:

bewerbung@westo-bau.de

WESTO-BAU GmbH & Co. KG

Im Esslinger 3ECK am Neckar
Hedelfinger Straße 32
73734 Esslingen

